

Município de Anadia dinamiza Termas de Vale da Mó com programa de animação

O Município de Anadia, em parceria com a Junta de Freguesia da Moita, promove a primeira edição da Animação Termal em Vale da Mó, um programa inovador que decorrerá entre 4 de julho e 12 de setembro, concebido para dinamizar as Termas, reforçar a sua atratividade e proporcionar novas experiências de proximidade a clientes, visitantes e à comunidade.

Esta iniciativa integra-se na estratégia municipal de desenvolvimento territorial, assente na valorização dos recursos naturais, na promoção do bem-estar e na afirmação de Anadia como território de referência no turismo de saúde e natureza.

A programação agora apresentada assinala o início de um novo ciclo que, pela primeira vez, disponibiliza atividades regulares e gratuitas, conjugando práticas de relaxamento, momentos culturais, descoberta patrimonial e contacto com a natureza.

O mês inaugural da Animação Termal do Vale da Mó inclui propostas diversificadas, pensadas para diferentes públicos e faixas etárias:

- **loga para adultos** – 4 e 25 de julho
- **“Concerto Poeta Cavorador” e “Concerto Carlos Raposo”** (extensão do FOLK ANCAS) – 4 de julho
- **Visita Guiada “Termas com História”** – 5 de julho
- **Tai Chi** – 11 de julho
- **Banhos com Som na Natureza** – 11 de julho
- **Caminhada interpretada em Buggies** – 12 de julho
- **Pilates** – 18 de julho
- **Momento Musical com Jurgen Wischert** – 18 de julho
- **loga para crianças** – 24 de julho
- **Taças Tibetanas ao Luar** – 25 de julho
- **Caminhada Interpretada Rota do Poeta** – 26 de julho

Todas as atividades são gratuitas, embora algumas estejam sujeitas a inscrição prévia, que poderá ser efetuada através dos contactos 231 525 082 (Termas de Vale da Mó), 231 528 238 (Posto de Turismo) ou do email: termasvaledamo@cm-anadia.pt.

Recorde-se que as Termas de Vale da Mó disponibilizam diariamente prova de água termal, bem como massagens terapêuticas, de relaxamento e de recuperação, às terças, quintas e sábados de manhã, mediante marcação prévia.

