

UNIDADE MÓVEL DE ATENDIMENTO DE ANADIA TEM NOVO SERVIÇO

Acesso à “Aplicação Queimas e Queimadas” possível a partir de março

A Unidade Móvel de Atendimento (UMA) de Anadia vai passar a disponibilizar, a partir do mês de março, o acesso à “Aplicação Queimas e Queimadas”, facilitando o registo nesta plataforma e a submissão dos pedidos de avaliação de queima de amontoados e de autorização de queimadas extensivas.

Esta nova valência da UMA tem como intuito auxiliar as pessoas que têm mais dificuldades em aceder à plataforma digital desenvolvida pelo Instituto de Conservação da Natureza e das Florestas (ICNF), no âmbito programa SIMPLEX+. Assente em medidas de modernização e de simplificação administrativas, a aplicação tem como objetivos simplificar e facilitar o acesso aos pedidos de autorização e avaliação, e respetivas respostas, bem como efetuar uma gestão centralizada desses pedidos, e aumentar o conhecimento das condições de risco para quem pratica e para quem autoriza as ações de queimas e queimadas.

De acordo com a nova legislação, nomeadamente o decreto-lei n.º 14/2019, de 22 de janeiro, qualquer pessoa ou entidade que pretenda fazer uma queima de sobrantes resultantes da exploração agrícola e florestal deverá efetuar um pedido de avaliação, enquanto a realização de uma queimada extensiva implica um pedido de autorização. Estes pedidos são submetidos através da plataforma digital do ICNF (<https://fogos.icnf.pt/InfoQueimasQueimadas>), cuja utilização pressupõe o registo do utilizador, com indicação do nome, morada, endereço de correio eletrónico, contacto telefónico e número de identificação fiscal, e criação de senha de acesso.

De recordar que a UMA, serviço itinerante do Município de Anadia, entrou em funcionamento no passado mês de julho, e percorre as 10 freguesias e uniões de freguesias do concelho, prestando diversos serviços públicos às populações mais isoladas e com menor mobilidade, nomeadamente nas valências da Biblioteca, Espaço Cidadão, e Saúde.

Nws_2019_051 / Anx: 1 imagem (.jpg)